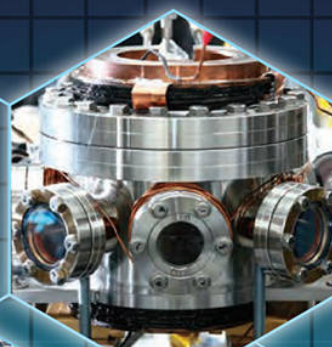


国立大学法人

電気通信大学

THE UNIVERSITY
of ELECTRO-
COMMUNICATIONS
大学案内 2018



국립대학법인 전기통신대학 2018



대학개요	1
정보이공학역	6
Ⅰ 류(정보계)	7
Ⅱ 류(융합계)	8
Ⅲ 류(이공계)	9
전기통신대학의 유학생수학지원	10
진로	11
대학생활	12



종합커뮤니케이션과학의 창출

전기통신대학은 1918년에 창설된 90년 이상의 역사를 가진 국립 이공계대학입니다.
전기통신대학은 학부를 가진 국립대학 가운데 유일하게 대학명에 지명을 포함하고 있지 않습니다. 이것은 일본전국 전세계로 열린 대학을 만들자는 정신에 입각한 것입니다.

전기통신대학의 이념은 지구와 인류의 미래에 밝은 희망을 주는 인재의 육성, 지식과 기술의 창조를 강조해서 말하고 있습니다.

현대 사회는 환경, 에너지, 식량, 문명 간 대결, 남북문제등, 복잡하고 다양한 세계차원의 문제부터 각자가 안심·안전, 마음의 풍요로움을 추구하는 일상생활에서도 많은 어려운 과제를 안고 있습니다. 이런 현대적인 문제를 해결하기 위해서는 20세기형 물질 문명에서 벗어나고 사람과 사람, 사람과 자연, 사람과 사회, 사람과 인공물 사이의 커뮤니케이션을 기축으로 한 새로운 문명의 모색과 창조가 필수입니다.

전기통신대학은 이러한 새로운 사회를 “고도커뮤니케이션사회”라 명명하고, 그 것을 지지하는 종합적 과학기술의 분야인 “종합커뮤니케이

션과학”을 창조하고, 그 것을 발전 시킴으로써, 21세기 사회와 세계에 공헌하고자 합니다.

전기통신대학은 정보·통신·전자·메커트로닉스·기초과학(수학과 물리, 화학등), 널리 커뮤니케이션에 관계되는 문리융합영역등의 여러 분야에서 실천적 능력을 습득한 우수한 인재를 배출해 왔습니다.

또, “광”을 중심으로 한 과학과 기술의 융합등, 수많은 독특한 연구활동으로 높은 평가를 받고 있습니다.

이러한 실적과 전통을 입각하여, 앞으로는 “종합커뮤니케이션과학”으로서의 폭넓고 깊이 있는 교육연구를 펼치는 것을 목표로 합니다.

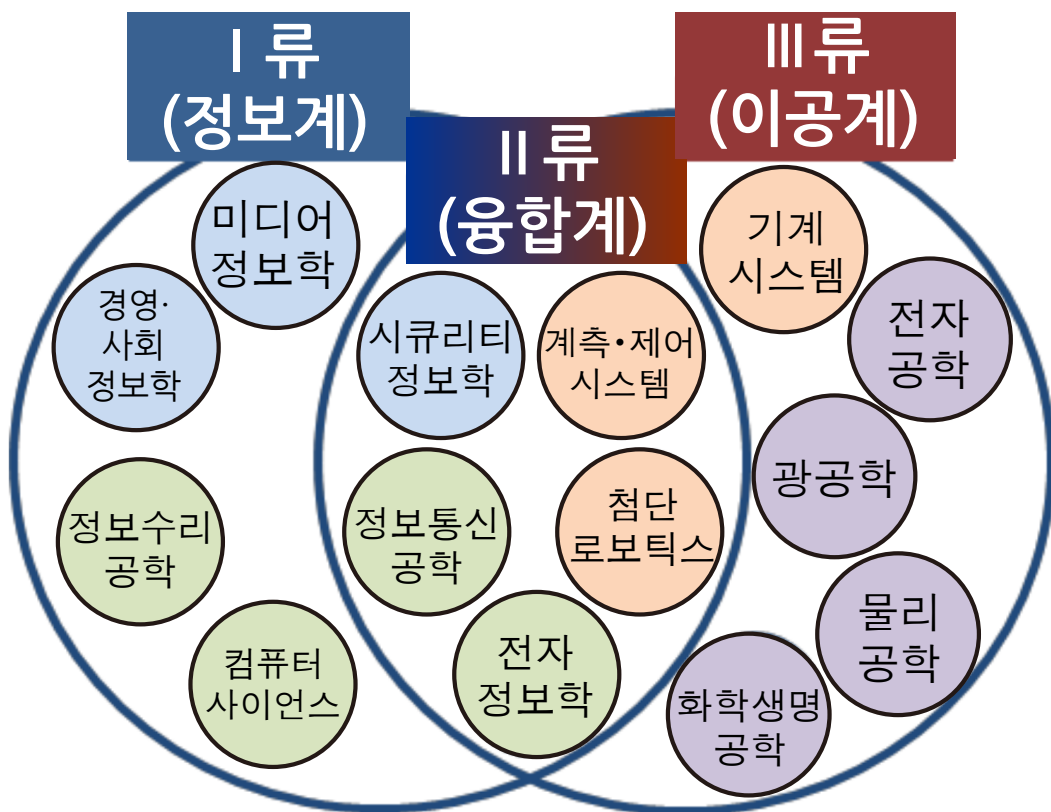
※학칙으로 규정된 2년의 기간 내에, 병역에 의한 휴학을 인정하고 있습니다.

학과를 재편성

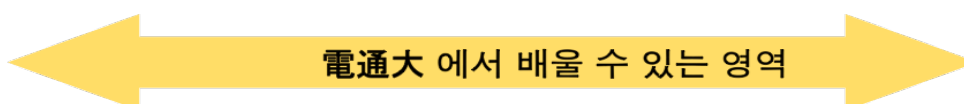
폭 넓게 배울 수 있는 류(類)로, 학역(學域) · 석사의 일관교육도 강화

정보이공학부는 “정보이공학역”으로서 전문분야로 분류된 학과라는 틀을 가다듬어 폭 넓게 묶은 3개의 류(類)로 다시 태어납니다.

“Ⅰ류(정보계)”, “Ⅱ류(융합계)”, “Ⅲ류(이공계)”라는 3개의 류(類)는 본학의 기반인 정보·이공학을 중심으로 하면서 각계에 관련된 학문을 폭 넓게 배우고 년차를 더해감에 따라 보다 전문적인 분야로 나아갈 수 있습니다. 게다가 3년차 이후의 교육 프로그램에 의하여 학역과 박사전기과정(석사과정)의 교육의 일관성을 강화해, 폭 넓은 기초력과 고도의 전문성을 단계적이고 체계적으로 습득할 수 있습니다.



이 학					공 학														
물리학분야	화학분야	생물학분야	지구과학분야	수학분야	정보과학분야	기계공학분야	전기·전자공학분야	정보공학분야	통신공학분야	응용물리분야	응용화학분야	생물공학분야	자원공학분야	재료공학분야	경영·관리분야	항공·우주공학분야	영상·광공학분야	의료공학분야	토목공학분야
																		건축공학분야	선박·해양공학분야
																			상선학분야



UEC글로벌리더 육성 프로그램

국제사회에서 정보과학을 선도할 수 있는 종합력을 기릅니다.

“UEC글로벌리더 육성 프로그램”은 선발제 학역·석사 일관 프로그램입니다. 산업계와 국제사회에서 리더로써 미래를 열 수 있는 씩씩한 인재를 육성하는 것을 목표로 하고 1, 2년차의 학업성적으로 선발. 평소보다 약 반년 일찍 연구실에 소속하고 4년차의 가을까지에는 졸업연구를 마무리 하고 그후 졸업년도 3월까지 국내외의 연구기관과 해외대학교등에서 장기 인턴십을 체험합니다.

초년차 교육

정보이공학의 기초를 만드는 1년차 공통과정

1년차는 “류”와 상관없이 전 학생 공통과목을 이수합니다. 대학생할의 초년차에서 이수계 분야에 관한 기초력을 철저히 습득하는 것과 동시에 과학적사고력을 배우는 것을 목적으로 합니다. 1년차에 주어진 인문·사회·과학계의 과목이 한정되고 있는 것이 그 때문입니다. 동시에 “윤리·캐리어 교육과목”으로 1년차부터 사회와 일에 대한 의식을 높이고 직업인(연구자·기술자)로써의 사회적 역할을 생각하는 것도 본교의 “초년차 교육”의 특징입니다.



충실한 제작 교육 프로그램

“낙력”이란, 학습, 창조, 일 등을 “즐기는” 능력을 말합니다

다. 본교에서는 제작교육의 근본은, “제작의 즐거움과 기쁨을 알고 완성했을 때의 달성감을 얻는 것”이라는 생각 하에, 제작을 즐기는 힘을 기르고 창조성을 높이는 프로그램, “낙력” 교육을 전개. “로보메카공방”, “전자공학공방”, “휴먼미디어공방”, “PICTLAB” 등의 프로젝트를 실시하고 있습니다.



캐리어 교육의 구조

사회, 일에 대한 의식을 높이고 배우는 목적의식을 명확히 하고 자기 발견과 향상에 이어질 수 있는 정기통신대학의 캐리어 교육은 1년차부터 시작됩니다. 학생생활의 초기부터 사회와 직업에 대한 관심을 높이고 대학에서의 학습과 사회의 연계를 이해하는 것으로 배우는 것의 목적의식을 기르기 위해서입니다. 2년차 이후에도 사회와 직장과의 접점을 많이 갖고 자기의 캐리어 디자인을 구체화합니다. 지도·지원 체제도 충실. 캐리어 교육전문 직원뿐만 아니라 기업의 관리직경험자를 중심으로 한 65명의 봉사자까지 학생을 꼼꼼히 지원합니다. 이공계대학에서는 선구적인 체제와 시스템을 가진 캐리어 교육 덕분에 본교 졸업생·수료생이 사회에서 높은 평가를 받고 있습니다.

교류와 교육과정의 충실을 꾀한 5대학 단위 호환

도쿄의 서부(타마지구)에 위치한 국립 5대학(도쿄외국어대학, 도쿄학예대학, 도쿄농공대학, 히토츠바시대학, 전기통신대학)에서는 상호 교류와 교육과정의 충실을 꾀할 목적으로 단위 호환제도를 실시하고 있습니다. 현재, 본교의 학생이 수강할 수 있는 타 대학의 과목수는 약 1000과목입니다.

전국 정상급의 취직력

본교가 사회에 배출해 온 고도전문기술자에 대한 산업계의 높은 평가를 배경으로 매년 취직률은 국공립대학 중에서도 정상급을 유지하고 있습니다. 또한 “취직의 질”에 대해서 몇 매스미디어가 집계한 랭킹에서도 상위를 차지하고 있습니다.

졸업생에 대한 높은 평가

「사회에 공헌하는 과학자·기술자에게는 깊은 교양과 인간성이 불가결」하다는 생각 하에서 인문계과목 교육에도 힘을 기울이고 있습니다. 기초에서 응용까지 충실한 전문교육과 교양교육으로 길러진 졸업생들은 고도의 전문성과 우수한 인격을 겸비한 인재로서 일본뿐만 아니라 국제사회에서도 높은 평가를 받고 있습니다.



지지층이 두터운 교육과 최신 설비

풍부한 학습·실험에 의한 체득형 수업, 산업계와의 강한 연계를 활용한 현장밀착형 커리어교육, 교환 유학생제도 등의 국제화 대응. 이러한 두터운 지지층이 본교 교육의 특징입니다. 고속 네트워크 환경 및 최신에 도서관 등, 시설·설비가 정비된 가운데 세계에 공헌하는 고도의 전문기술을 갖춘 인재를 육성하고 있습니다.

電通大OB “시대의 인물”

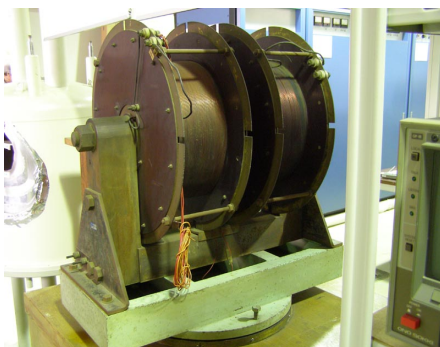
飯島 澄男 (이이지마 스미오)
 1963년 電氣通信大学 졸업
 2009년 문화훈장수장
 電氣通信大学 특별영예교수
 일본의 물리학자 및 화학자
 카본나노튜브 발견
 노벨 화학상·물리학상의 유력후보
 名城大学教授



久夛良木 健 (쿠다라기 켄)
 1975년 電氣通信大学 졸업
 2009년 電氣通信大学 특별객원교수
 플레이스테이션 개발
 주식회사 소니·컴퓨터 엔터테인먼트 명예회장
 소니 주식회사 시니어·테크놀로지 고문
 사이버아이·엔터테인먼트 주식회사 대표이사장

“전통대가 최초” 연구개발 !

- 일본 최초의 **전파시계**는 전통대가 발명
 당시 게이오선의 차량에 사용되었다



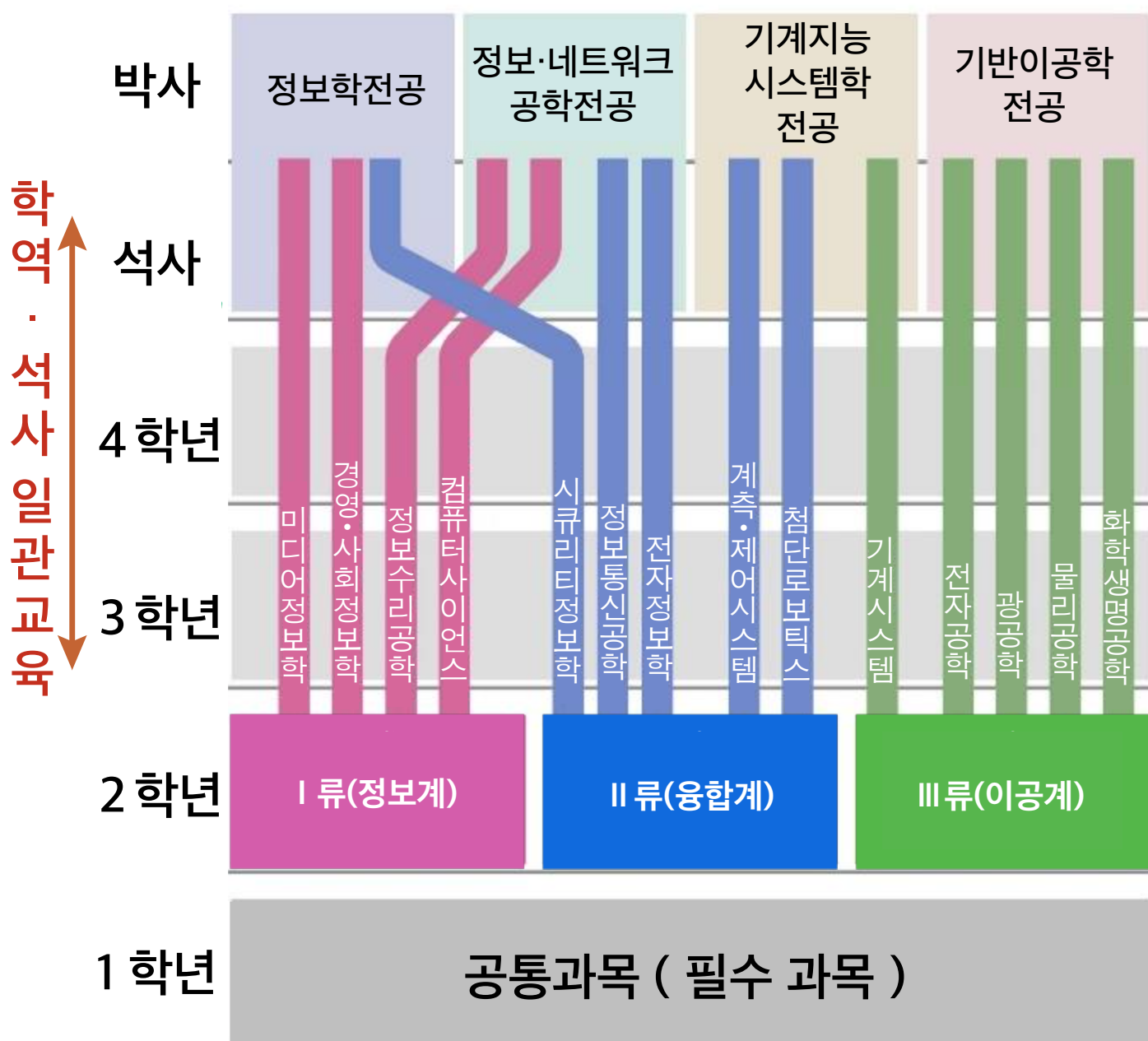
- 고분해성 핵자기 공명장치용 자석
MRI의 원형도 전통대에서 연구개발
 되었다

UEC박물관에 전시 !

2016년도, 정보이공학역으로서 교육체계가 다시 태어났습니다.

전기통신대학의 정보이공학부는 정보이공학역가 되고 연구·교육의 주제로 편성된 4학과 대신에, 학생이 가지고 있는 흥미, 관심의 방향성을 나타내는 3개의 “류”를 도입. 3년차부터는 분야에 기하는 14개의 교육프로그램으로 나눕니다. 우선, 1년차 때, 전 학생이 공통과목으로 이공학 전반의 기초를 배웁니다.

이것으로 학생은 과학기술의 세계의 기초를 폭넓게 배운 다음에 년차를 따라서 자신의 흥미, 관심, 적성을 발견하면서 전문성을 높일 수가 있습니다. 또한, 3년차부터의 교육 프로그램은 대학원박사전기과정(석사 과정)까지 일관성이 있는 과목으로 편성 되어 있으니 대학원까지 체계적으로 배울 수 있습니다.



I 류 정보계 I 類 (情報)

“I 류(정보계)”에서는, 정보에 관한 학문의 기초를 폭 넓게 배울 수 있습니다. 정보를 대상으로 하는 학문은 다양하고, 그 영역은 광범위합니다.

예를 들면 정보 그 자체를 취급하는 학문에서는 정보의 본질과 실태를 추구하는 분야, 표현과 가공, 활용의 기술과 수법을 개발하는 분야, 또는 정보의 유통, 수집, 축적에 관한 통신 네트워크 분야등이 있고 각자가 독립한 학문으로서 발전하고 있습니다. 한편, 정보에 관한 모든 학문은 서로 영향을 미치고 정보화사회를 유지하고 있습니다. 그 덕에 차세대의 정보화사회를 선도하는 담당자는 전문분야의 어느 하나에 중점을 두면서 하드·소프트의 양면을 이해하고 여러 전문분야에 걸치는 넓은 시야를 갖는 것이 요구 됩니다.

“I 류(정보계)”에서는 2년차 때 정보에 관한 분야 전반에 공통되는 컴퓨터, 알고리즘, 프로그램등을 배우는 것과 동시에 전문분야의 기초를 배우고 3년차부터는 “미디어 정보학”, “경영·사회정보학”, “정보수리공학”, “컴퓨터 사이언스”라는 교육 프로그램의 어느 하나에서 전문성을 높입니다.



교육 프로그램 소개 教育プログラムの紹介

メディア情報学 미디어 정보학

정보학을 기초로 풍부하고 쾌적한 정보미디어의 창조와 응용에 대해서 배웁니다. 영상, 음향, 촉각등의 정보처리를 이용한 오감(五感) 미디어, 인공지능과 에이전트기술을 이용한 지적미디어, 인간의 감정과 미디어의 관련을 찾는 감성미디어, 미디어를 구사한 커뮤니케이션과 예술작품의 제작등 다방면으로 배울 수 있습니다.

経営・社会情報学 경영·사회정보학

경영·사회정보를 활용하며, 다양한 조직의 운영, 관리를 창조적, 효율적으로 실천하기 위한 방법론과 기술을 배움의 대상으로 합니다. 경영·사회정보를 활용하는 방법을 폭 넓게 배우고 경영·사회 정보시스템의 설계와 평가에 임하는 것과 동시에 빅데이터, G공간정보등 정보의 분석·해석·조사등을 구사할때 필수불가결한 통계학, 수리모델, 다변량해석, 컴퓨터기술등을 습득합니다.

情報数理工学 정보수리공학

물리현상, 생명현상, 경제활동, 지적활동, 사회시스템, 정보시스템등, 현실세계의 다양한 현상의 수리적 구조를 간파, 모델화하고 컴퓨터를 이용해서 해석하는 기술을 배웁니다. 수치해석, 고성능계산, 시뮬레이션, 최적화, 알고리즘 분석, 이산수리공학등 정보처리의 기초지식과 응용력을 습득하고 격변하는 사회의 본질을 알아내어 여러 문제를 창조적으로 해결할 수 있는 기술자를 목표로 합니다.

コンピュータサイエンス 컴퓨터 사이언스

차세대정보화사회의 창출을 목표로 컴퓨터와 그 이용에 관한 폭 넓은 기간 기술과 이론을 배웁니다. 교육 과정에는 컴퓨터와 네트워크의 아키텍처(설계의 기본), 소프트 웨어의 해석·설계·제어수법등을 배우는 과목을 배치하고 있습니다.

Ⅱ류 융합계 Ⅱ類 (融合系)

전기통신대학이 교육·연구의 두 기둥으로 한 “정보”와 “이공”에서는 융합도 진행되고 있고, “Ⅱ류 (융합계)”에서는 그런 새로운 학문 영역으로 나아가는 기초를 배웁니다. 상정되는 구체적인 분야의 예로서는 “의용 공학”, “로보틱스”, “전력 스마트 그리드”가 들 수 있습니다. “의용 공학”은 의학과 공학을 융합 시키고 첨단 의료를 이끌어 가고 있습니다. 예를 들면, 뇌와 내장의 상태를 3차원 화상으로 정보화 하는 MRI에서는 화상 기술, 컴퓨터 제어, 일렉트로닉스 기기등의 기술이 융합 되고 있습니다. 또는, 벽지 치료와 재택 의료를 지지하는 원격 의료등, 통신·네트워크 기술이 깊게 관련된 의료도 실용화가 진보하고 있습니다. “로보틱스”는 기계·전자 공학에다가 고도한 지각·제어·커뮤니케이션·인공지능등의 기술을 집약하고 그 활용장면을 생산현장에서 살림터까지 확대하고 일상적으로 인간과 로봇이 공존·협력하여 일하는 사회를 실현하려고 합니다. “전력 스마트 그리드”는 정보통신기술과 전력기술을 융합 시키고 재생 가능 에너지 이용을 촉진하는 기술으로서 발전하고 지구 환경문제의 해결에 공헌하는 것이 기대가 됩니다. “Ⅱ류 (융합계)”에서는 이러한 다른 분야가 융합된 영역이 눈부신 발전을 이루는 과학분야의 최첨단을 배웁니다. 3년차이후에는 “시큐리티 정보학”, “정보통신공학”, “전자정보학”, “계측·제어 시스템”, “첨단 로보틱스”라는 5개의 교육 프로그램의 어느 하나를 선택해서 전문성을 높입니다.



교육 프로그램 소개 教育プログラムの紹介

セキュリティ情報学 시큐리티 정보학

실세계의 모든 정보를 회수하고 처리하는 고신뢰, 안전한 사회기반으로서의 인터넷과 정보 시큐리티의 발전을 목표로 하고 “사이버 공간과 실세계의 안전성에 대한 위협”에 대항한 기술과 관리·운용법, 이론을 하드, 소프트웨어 양면에서 배웁니다. 수업에서는 하드웨어, 소프트웨어, 네트워크, 로보틱스, 콘텐츠, 암호이론, 정보이론, 대수학등을 종합적으로 배울 수 있는 과목을 배치하고 있습니다.

情報通信工学 정보통신공학

미래의 통신시스템을 구축하기 위해서, 정보이론, 통신이론, 부호화기술, 네트워크이론, 암호기술등의 이론과 와이어리스와 광 정보전송을 위한 시스템·디바이스·회로의 기본 설계법과 통신네트워크 설계·구축기술등을 습득하는 과목을 종합적으로 배치하고 있습니다.

電子情報学 전자정보학

현재 고도 커뮤니케이션사회를 유지하는 음향·화상·지능정보처리·전자파전송·우주전파관측·정보전송네트워크등에 사용되는 전자정보시스템의 기초가 되는 이론과 수법에 대해서 배우고, 그 위에 일렉트로닉스의 기초를 바탕으로 프로그래밍과 전자회로등의 실험·연습을 진행하는 것으로 전자·정보·통신시스템의 개발에 필요한 기초 지식을 습득과 동시에 실천적인 응용력을 습득할 수 있습니다.

計測・制御システム 계측·제어 시스템

계측·제어, 신호처리를 주로 해서 가전제품·정보기기, 자동차, 항공우주기기, 플랜트등의 제어, 고도 레이더 계측기기와 생체정보계측에 의한 의료 기기등 현명하고 인간에게 친절한 첨단 시스템의 창출에 대해 배웁니다.

先端ロボティクス 첨단 로보틱스

다양한 공업 분야의 종합기술인 로봇 공학을 주로 로봇의 기계적 구조와 지적제어, 인간의 뇌에 의한 기계의 조작을 목표로 한 브레인 머신 인터페이스, 시촉각정보의 센싱과 처리, 멀티미디어 정보에 의한 인터페이스 기술, 가상현실등을 배웁니다.

Ⅲ류 이공계 Ⅲ類 (理工系)

“Ⅲ류(이공계)”에서 배우는 영역의 공통점은 지금까지 없었던 새로운 기능을 가진 물질과 디바이스의 창조, 그 메커니즘의 기원을 탐구하는 것과 동시에 인간과 환경이 조화하는 물건 만들기에 공헌하는 학문분야라는 것입니다. 그러므로 정보와 융합분야의 요소기술, 그것의 발전을 촉진하는 다양한 기반기술을 지지한다고 해도 과언은 아닙니다. 예를 들면 정보과학에 관해서는 그 발전에 빼놓을 수 없는 새 디바이스의 설계와 새 재료의 개발, 보다 대용량의 데이터를 고속 또 고정도로 통신을 가능하게 하는 광의 새 기술개발등을 담당합니다. 물론 전자회로등의 일렉트로닉스 외에, 설계·생산, 재료 강도, 열유체현상에 관한 확실한 지식과 기술, 그리고 그 배경에 있는 물리학의 폭 넓은 이해도 필요합니다. 또는, 인간을 포함한 동식물의 생체기능을 해명하고 고도의 기능을 가진 화학물질을 창조하거나 그 기능을 산업에 응용하고 발전을 시키는 것도 포함한 영역입니다. 이것들은 인류의 미래의 개척에 불가결입니다. 그 때문에 3년차이후, 전문분야를 배우는 교육 프로그램은 이공학 전반의 기반이 된 “기계 시스템”, “전자 공학”, “물리 공학”을 토대로 해서, 근년 놀라운 진보를 하고 있는 “광공학”, “화학생명공학”도 대상으로 하니 광범하고 다양한 것이 특징입니다.



교육 프로그램 소개 教育プログラムの紹介

機械システム 기계 시스템

기계 설계의 계산기 지원, 창조적 가공법의 개발, 생산 시스템의 자동화·고도화등에 관한 기반기술, 및 재료의 강도와 파괴, 열과 유체에 관한 물리와 제어, 계산 역학과 수치 시뮬레이션등 기계공학의 기초지식과 해석수법을 습득합니다.

電子工学 전자 공학

전자소자(디바이스)의 설계·개발을 담당하는 인재육성을 목표로 반도체를 비롯한 전자재료와 디바이스의 기초부터 집적 회로까지 커버한 교육 과정을 준비하고 있습니다. 기업과 연구소의 연구개발현장에서 통용되는 전자공학의 기초력과 실천적인 응용력을 습득합니다.

光工学 광공학

광공학의 기반이 된 광파의 기본적인 성질과 물질과의 상호작용을 이해하고, 이것들을 사용한 정밀계측과 레이저 기술, 태양광 발전과 광 메모리를 실현하는 광 기능 재료, 광통신과 로봇틱스를 지지하는 광 기능소자와 디스플레이 장치 등 광을 사용한 기술을 폭 넓게 배웁니다.

物理工学 물리 공학

물리학을 기초부터 체계적으로 폭 넓게 배우는 것으로 원자와 원자의 집단인 금속, 반도체, 유도체, 자성체등의 고체를
미크로의 시점으로 이해하고 이학적인 시점과 공학적 수법을 배우는 것으로 새로운 기능을 가진 첨단재료·소자(디바이스)의 창조를 목표로 합니다.

化学生命工学 화학생명공학

자연계에 있는 우수한 생체기능과 물질을 배우고 환경에 친하고 자원의 순환과 의료의 향상에 이바지하는 “미래형 물건 만들기”를 담당하는 인재를 육성합니다. 생체 기능을 기반으로 한 전자·광·자기 기능재료와 의료기술, 생명 공학등을 개발하기 위해 필요한 화학과 생물학을 종합적으로 폭 넓게 배웁니다.

전기통신대학의 유학생 수학지원

전기통신대학에서는 유학생이 원활하게 대학생활에 적응하고 학습을 진행하게 하기 위한 지원으로서 이하의 대처가 이루어지고 있습니다.

조언교원과 지도교원



본교에서는 학부 1년차부터 3년차 사이에는 학과조언교원이, 학부 4년차 학생과 대학원 유학생에는 지도교원이 지정되어 지도 및 조언이 이루어지고 있습니다. 유학생에 대해서는 이에 덧붙여 학부 1년차부터 3년차까지 유학생 1명당 국제 교류센터 교원이 유학생조언교원으로 배치되어 학업 및 생활상의상담, 지도가 이루어지고 있습니다.

유학생을 위한 일본어・일본문화과목



유학생이 전문분야의 공부와 연구를 하는 데 있어, 일본에 대한 지식 및 기술의 습득 외에 일본의 문화, 생활습관, 일본인의 사고방식을 학습하여 이해를 깊게 하는 것은 중요한 일입니다. 또한 학부에서는 이 공계과목을 비롯하여 거의 모든 과목이 일본어로 진행되므로 고도의 일본어능력을 습득할 필요가 있습니다. 본교에서는 학부유학생을 대상으로 “일본어・일본문화과목” 강의를 열고 있습니다. 이 과목들은 일반교양과목에 해당하는 「총합문화과목」 단위(학점)로 취급됩니다. 유학생은 이 과목들을 이수함으로써 졸업에 필요한 단위를 취득할 수 있습니다.

유학생을 위한 기초 연습 과목



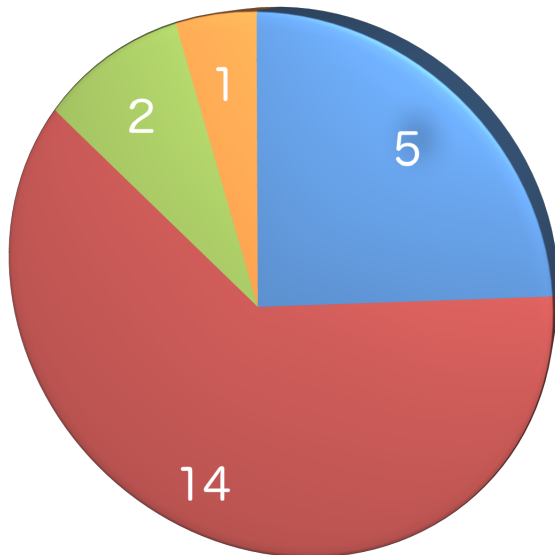
이공계 학문은 기초인 수학과 물리학을 철저히 학습해야 합니다. 본교에서는 유학생을 위해 수학연습, 물리학연습, 및 정보처리연습 과목의 강의를 열고 있습니다. 이 과목의 단위(학점)는 학과전문선택과목의 단위로 취급됩니다.

튜터제도

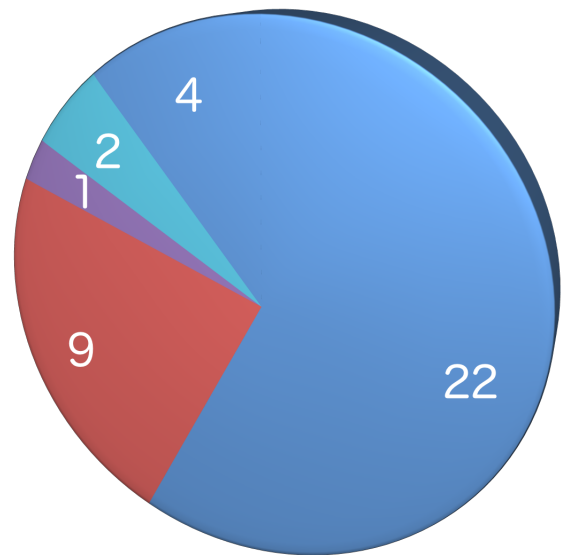
예비교육생과 학부 1학년 학생에게는, 상급생이 일본어, 기초학력 향상, 전문분야의 학습 및 연구 및 일상생활 등에 대해, 개별 과외지도・원조를 실시하는 튜터제도가 있습니다.

졸업 · 수료생의 진로 (2016 년도 수료 외국인 유학생)

학부 졸업생



대학원 전기 과정 수료생



- | | |
|--------------|-----------|
| ● 취직 @일본 | ● 본교 진학 |
| ● 타대학 진학 @일본 | ● 기타 @일본 |
| ● 취직 @출신국 | ● 기타 @출신국 |
| ● 알 수 없는 | |

학부 졸업 유학생 주된 취직처

Alps Electric Co.
Cyber Agent
Stanley Electric Co.
etc.

대학원 전기 과정 유학생 주된 취직처

Cisco
Creativehope Inc.
Fujitsu (2)
Hitachi
Hitachi Automotive
Hitachi Solution
IBM Japan
Japan Information Processing Service Co.
Kakeka
KDDI
Legend Application
Mitsubishi UFJ Information Tech.
Nittoku Engineering
NTT Data
Rakuten
Socio Next
Trans Cosmos (2)
Yahoo
M of Comm. and Inf. Tech. [Indonesia]
etc.

대학생활

유학생 기숙사 및 주거

1. UEC port 학생 기숙사

100 주년 캠퍼스에는 5 층짜리 학생 기숙사가있는 철근 콘크리트 건물이 있습니다. 이 숙박 시설에는 dorm絆(싱글 룸 타입 개인 실)와 dorm友達(6 개의 개별 실과 주방, 샤워 실, 화장실 및 거실이 하나의 단위로 된 공용 공간)가 있습니다.

2. 一橋国際学生宿舎 히토츠바시 국제학생 숙소

도쿄도 코다이라시에 있으며 히토츠바시 대학의 일본 학생 · 유학생 이외에 도쿄학예대학, 도쿄농공대학 및 전기통신대학의 유학생이 입주하고 있습니다. 단신실에는 화장실, 세면대가 각 방에 설치되어 있습니다만, 부엌 · 샤워실은 공동으로 사용합니다. 입주기간은 2년 이내입니다. 덧붙여 가장 가까운 역은 세이부타마코선 히토츠바시학원 역 또는 JR무사시노선 신코다이라역으로, 전기통신대학에서의 통학시간은 약 1시간 입니다. 기숙사비는 월액9,900엔(별도 광열수도 요금 및 통신비가 듭).

3. 민간아파트

민간아파트를 희망하는 경우에는 전기통신대학 대학생협 협동조합사무실에서 소개해 주고 있으니 상담해 보시길 바랍니다. 민간 아파트에 입거할 때는 월액 임대료의 0-2개월 분의 보증금(퇴거 시에 일부 반환됨) 및 월액 임대료의 0-2개월분의 예금, 부동산 사무소에 내는 1개월 분 이상의 수수료(2년 후의 계약갱신에 수수료 1개월 분) 지급을 요구 받는 것이 도쿄지역에서의 관례입니다. 또한 일본의 아파트에는 가구나 살림살이 등은 팔려 있지 않습니다. 또한 보증인이 필요합니다.

전기통신대학의 과외활동

전기통신대학에서는 다양한 분야 · 장르의 클럽 및 동호회 활동이 이루어지고 있습니다.

①체육계 클럽

경식야구부	검도부
준경식야구부	공수도부
축구부	소림사권법부
럭비부	송도관 공수도부
체육회 배구부	합기도부
배스킷볼부	육상 · 경기부
탁구부	반더포겔부
배드민턴부	사이클링부
경식테니스부	자동차부
연식테니스부	스키부
아메리칸풋볼부	궁도부
라크로스 동호회	서양 궁술부
유도부	수영부
	요트부

②문화계 클럽

어드벤처 테니스팀(ATT)	Street Dance 동호회
배구 동호회	피아노회
스키 애호회	국제교류회(ICES)
경식 테니스 애호회(프리덤)	철도 연구회
L. T. A (Lendol Tennis Association)	SF-Z회
풋살 애호회	모형 연구회
골프 동호회(god's)	오리엔타어링 동호회
TeRes (Technical Researchers)	비전원게임 동호회
반시뱀과 망구스(축구서클)	스포츠 칼싸움 동호회
타마~즈(연식야구서클)	Passage(저글링서클)
배드민턴 서클	U. E. C. wings(조인간서클)
만화 · 애니메이션 연구회	경기마작부
연극동호회 팬더백화점	문예 · 문학종합연구회
X680x0 동호회	

③동호회(공인)

관현악부	미술부
윈도앙상블 오케스트라	사진연구부
고전기타부	방송연구회
글리 클럽	공학연구부
신시(synthe) 디자인부	무선부
모던 재즈 동호회	천문부
경음악부	영어회화부(ESS)
포크송부	바둑부
경기댄스연구부	장기부
기악부	MMA(Microcomputer Making Association)



국립대학법인 전기통신대학

1-5-1 Chofugaoka, Chofu-shi, Tokyo, 182-8585 JAPAN

Email; cipe-nikkan@fedu.uec.ac.jp

URL; <http://www.fedu.uec.ac.jp/prospective/>